

Анонс на сайт и для рассылки

28 августа стартует приём заявок на Всероссийский конкурс интерактивных военно-исторических реконструкций.

Приглашаем к участию школьников и студентов от 11 до 17 лет, а также молодёжь в возрасте 18-30 лет. Заявки принимаются на сайте: www.vrpatriot.ru

Конкурс направлен на привлечение внимания к важнейшим военно-историческим событиям нашей страны через применение инновационных технических средств и интерактивных технологий.

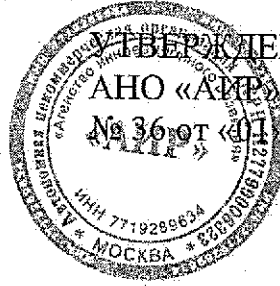
Номинации конкурса:

- Технологии виртуальной (VR) и дополненной реальности (AR) в создании военно-исторической реконструкции;
- 3D моделирование, современная видеообработка и 2D анимации в создании военно-исторической реконструкции;
- Компьютерные игры и обучающие программы.

Приём заявок продлится до 15.10.2019.

Победители получают ценные призы и дипломы, а участники младшей возрастной группы, занявшие первое место в своей номинации, будут награждены бесплатными путевками на Всероссийскую профильную смену по цифровым технологиям и интерактивной робототехнике.

Конкурс проводится при поддержке Федерального агентства по делам молодёжи и ФГБУ «Роспатриотцентр», в рамках субсидии федерального бюджета, предоставленной на проведение мероприятий по содействию патриотическому воспитанию граждан Российской Федерации.



УТВЕРЖДЕНО ПРИКАЗОМ

АНО «АИР»

№ 36 от 01

августа 2019 г.

Положение о Всероссийском конкурсе интерактивных военно-исторических реконструкций

1. Основные положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок и условия проведения всероссийского конкурса интерактивных военно-исторических реконструкций.

1.2. Организатором Конкурса является Автономная некоммерческая организация «Агентство инновационного развития».

Местонахождение организационного комитета Конкурса: Российская Федерация, г. Москва, ул. 2-ая Машиностроения, дом 25, стр.5, офис 412.

Организационный комитет Конкурса осуществляет консультации участников, принимает и регистрирует заявки, организует работу Конкурсной комиссии, обеспечивает информационно-методическое сопровождение Конкурса.

1.3. Конкурс проводится при поддержке ФГБУ «Роспатриотцентр», в рамках гранта, предоставленного на проведение мероприятий по содействию патриотическому воспитанию граждан Российской Федерации.

1.4. Под проектом в рамках конкурса военно-исторических реконструкций понимается заявка, заполненная в соответствии с формами, предусмотренными на сайте Конкурса и конкурсная работа в соответствии с выбранным направлением Конкурса.

2. Цели и задачи конкурса

2.1. Основная цель Конкурса: Привлечение внимания к важнейшим военно-историческим событиям нашей страны через применение (использование) инновационных технических средств и интерактивных технологий.

2.2. Задачи Конкурса:

- Популяризация программ патриотического воспитания с использованием инновационных технических средств обучения;
- выявление и поощрение авторов лучших инновационных проектов патриотической и исторической направленности;
- привлечение внимания общественности и экспертного сообщества к проблемам патриотического воспитания и исторического образования;

3. Условия Конкурса

3.1. В Конкурсе принимают участие граждане Российской Федерации в возрасте 11-30 лет (включительно). С целью объективной оценки проектов конкурса, участники делятся на 2-е возрастные группы: 1) участники в возрасте 11-17 лет (включительно); 2) участники в возрасте 18-30 лет (включительно).

3.2. Проекты принимаются в электронном виде на официальном сайте конкурса: www.vrpatriot.ru

3.3. Направления Конкурса:

- технологии виртуальной (VR) и дополненной реальности (AR) в создании военно-исторической реконструкции. Проектная работа по данному направлению представляется в формате аудиовизуального контента с использованием VR и (или) AR технологий. По форматам и продолжительности ограничений нет.
- 3D моделирование, современная видеообработка и 2D анимации в создании военно-исторической реконструкции. Проектная работа по данному направлению представляется в формате короткометражного ролика, социальной рекламы патриотической и исторической направленности, а так же в виде 3D модели

важнейшего исторического или военного события. По форматам и продолжительности ограничений нет.

- **компьютерные игры и обучающие программы.** В рамках данного направления участники представляют разработанные программы, компьютерные игры и их прототипы развлекательной или обучающей направленности, основанные на патриотическом контексте. Программы и игры могут быть выполнены на любом языке программирования в любой степени готовности.

3.4. Участник вправе подать только 1 проект в рамках данного конкурса. В случае подачи более одного проекта одним участником конкурса такие проекты к рассмотрению не допускаются и не оцениваются.

3.5. Проект должен отвечать целям и задачам, а так же соответствовать выбранному направлению Конкурса.

4. Конкурсная комиссия

4.1 Для проведения Конкурса организатор создает конкурсную комиссию, в состав которой входят специалисты по работе с молодежью, представители общественных организаций, представители IT-компаний.

4.2. Протокол заседания Конкурсной комиссии с информацией о поступивших проектах публикуется на официальном сайте конкурса www.vrpatriot.ru не позднее 3-х рабочих дней после окончания приема заявок на конкурс.

В протоколе заседания Конкурсной комиссии указывается:

- наименование Конкурса и организатор Конкурса;
- дата заседания Конкурсной комиссии;
- ФИО участника конкурса, направление Конкурса и название проекта.

4.3. Критерии значимости при оценке проектов:

Критерий	Балл	Оценка
1.1. Актуальность и социальная значимость проекта	От 1 до 10	При оценке учитывается: соответствие проекта целям и задачам, социальная и практическая значимость проекта
1.2. Новизна идеи	От 1 до 5	При оценке учитывается: на сколько идея проекта является новаторской, личный вклад

		автора в проект
1.3. Креативность проекта	От 1 до 5	При оценке учитывается: визуальное восприятие проектной работы
1.4. Технология реализации проекта	От 1 до 10	При оценке учитывается: реалистичность проекта, глубина проработки проекта, на сколько задействованы цифровые технологии при реализации проекта
1.5. Команда проекта	От 1 до 10	При оценке учитывается: опыт команды проекта и вклад команды проекта в реализацию идеи.
	5-40	

4.4. Каждой заявке на основе суммы оценок присваивается порядковый номер.

По итогам работы Конкурсной комиссии формируется итоговый рейтинг.

Решение о победителях Конкурса принимает Конкурсная комиссия с учетом итогового рейтинга в каждой возрастной группе.

5. Сроки проведения Конкурса

5.1. Даты приема проектов на участие в Конкурсе: с 28 августа 2019 года по 15 октября 2019 года 23 часа 59 минут. Проекты, поданные по истечению срока указанного в данном пункте, не рассматриваются.

5.2. Протокол заседания Конкурсной комиссии с информацией о победителях Конкурса подлежит опубликованию на официальном сайте Конкурса не позднее 31 октября 2019 года.

В протоколе указываются:

- наименование Конкурса и организатор Конкурса;
- дата заседания Конкурсной комиссии;
- список членов Конкурсной комиссии, присутствовавших на заседании;
- ФИО победителя конкурса, номинация и название проекта.

Протокол подписывается всеми членами Конкурсной комиссии, присутствовавшими на заседаниях Конкурсной комиссии.

6. Призовой фонд Конкурса

6.1. Призовой фонд Конкурса формируется за счет средств Гранта (субсидии), собственных средств Организатора и Партнеров.

6.2. В каждом направлении по каждой возрастной группе по итогам Конкурса определяются 3-и победителя (1-е, 2-е и 3-е место), которые награждаются дипломами, кубками и ценными призами.

6.3. Победители, занявшие первое место в каждом направлении в возрастной группе 11-17 лет, награждаются бесплатными путевками на Всероссийскую профильную смену по цифровым технологиям и интерактивной робототехнике.

7. Иные условия

7.1 Организатор вправе отменить проведение конкурса на любом этапе, но не позднее даты официального опубликования итогов Конкурса.

7.2. Даты проведения конкурса могут быть изменены по решению Организатора.

7.3. В целях обеспечения публичности Конкурса и равного доступа участников к информации, Организатор публикует настоящее положение на официальном сайте по адресу: www.vrpatriot.ru , а так же информирует о проведении данного Конкурса органы государственной власти субъектов Российской Федерации, осуществляющих управление в сфере образования и молодежной политики.

7.4. Контактная информация Организатора Конкурса: тел. 8(499) 753 01 25, 8-999-852-65-25, e-mail: info@rusinnovations.com